

Estudiantes de la FCA ganan el primer lugar nacional en Swift Changemakers Hackathon 2026

- Ana Paola Linares Guzmán, María José Velasco Velázquez y Martín Sebastián Ramos Espinoza, del equipo Apple Pie Trio, destacaron en la categoría Residuos

Mayo 8, 2026

Estudiantes de la Facultad de Contaduría y Administración (FCA) obtuvieron el primer lugar nacional del reto de Residuos en el Swift Changemakers Hackathon 2026, consolidando así el talento, creatividad y capacidad de innovación de los estudiantes de nuestra Facultad frente a universidades de todo el país.

El equipo Apple Pie Trío, integrado por Ana Paola Linares Guzmán, de la Licenciatura en Informática; María José Velasco Velázquez, de Administración, y Martín Sebastián Ramos Espinoza, de Informática, obtuvo el primer lugar en su categoría gracias a una propuesta innovadora enfocada en el manejo y aprovechamiento responsable de residuos.



El Swift Changemakers Hackathon 2026, que se llevó a cabo del 3 al 6 de mayo en la Ciudad de México, fue un evento académico y tecnológico que reunió a 180 estudiantes provenientes de distintas universidades del país, quienes desarrollaron soluciones innovadoras para atender problemáticas reales planteadas por diversas empresas.

El encuentro, organizado por la Universidad Panamericana y Enactus México, con el impulso de Apple, tuvo como propósito fomentar el pensamiento crítico, la innovación y el desarrollo tecnológico entre estudiantes de instituciones que cuentan con Laboratorio iOS.

De la FCA, participaron cinco equipos, ganadores del hackathon local realizado en marzo, en el marco de la Semana Académica. Los equipos restantes que representaron a la comunidad universitaria en las distintas categorías del certamen fueron: Matcha, chai & latte, integrado por Ingrid Alejandra Quiroz Olmos, Jennifer Camila González Moreno y Paola Ortiz Juárez; Pin POOs, por Kevin Mendoza Rosas, Leonardo Gael Lechuga Arellano y Santiago Galicia Romahn; Taylovers, por Yiria Vázquez Díaz, Citally Fernanda Suárez Juárez y Valeria Calderón Rivas, así como Swiftly, por Gabriela Pacheco Gálvez, Jonathan Brandon Hernández Villar y José Iovanni Ramos Morlet.



Los estudiantes enfrentaron retos propuestos por empresas como Mabe, Grupo Bimbo y Coppel, además de desafíos enfocados en energía y reciclaje. Durante el evento, los equipos investigaron, diseñaron y desarrollaron prototipos de aplicaciones móviles en un tiempo limitado, presentando sus propuestas ante jurados especializados mediante exposiciones tipo *pitch*.

Cabe destacar también la asesoría y acompañamiento de la Secretaría de Vinculación por medio del Laboratorio iOS, cuyo apoyo fue fundamental durante la preparación y participación de los estudiantes en esta competencia nacional.

Por su parte, el Mtro. Francisco Martínez García, secretario de Vinculación de la Facultad, destacó la importancia de este tipo de espacios académicos y tecnológicos para fortalecer el desarrollo emprendedor, la innovación y el trabajo colaborativo entre los estudiantes, permitiéndoles generar soluciones con impacto real para la sociedad y el sector empresarial.

Por: Monserrat Segura, con información y fotos de la
Secretaría de Vinculación